

**EĞİTİMDEN,  
TASARIM VE  
ÜRETİME  
DİJİTAL  
DÖNÜŞÜM**



# ASSYST VIDYA 3D SANAL PROVA PROGRAMI

(Temel Seviye)

Moda endüstrisinde yaygın teknoloji kullanımıyla birlikte bilgisayar destekli dijital kalıplar, müşteri ve üretici arasındaki bağlantıyı sağlar.

Moda tasarımı kalıp ve model geliştirme programının etkin şekilde kullanılmasını amaçlayan bu programda; baz kalıp oluşturma, etek kalıbı oluşturma, pantolon kalıp ve gömlek kalıp oluşturmaya kalıplara, hazırladığınız kumaş yüzeylerini giydirmeyi öğreneceksiniz. Modelleri seçilen temaya renk ve dokuda düzenleyecek ve sanal defile oluşturmaya öğreneceksiniz. Program sonunda seçilen bir tema doğrultusunda projeler gerçekleştireceksiniz. Moda sektöründe yeni ve önemli bir iş kolu yaratacak bu eğitim ile sektöre yön verenler arasında olma fırsatı elde edeceksiniz.

**BU PROGRAMI TAMAMLADIĞINIZDA;**

- Vidya 3D kalıp programı içinde 2D assyst ekranda kalıp oluşturabilecek,
- Baz kalıplar üzerinden model uygulama yapabilecek,
- Kumaş yüzeyleri, baskı, desen çalışmaları yapabilecek,
- Kendi tasarımlarınızı sanal defile ile dijital ortamda oluşturup sunabilecek,
- Profesyonel ortamda sanal defile ve koleksiyon sunumu yapmayı öğreneceksiniz.

## PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?

- Temel seviyede Assyst bilgisayarlı kalıp programı kullanabilen,
- Kendisini 3D giydirme alanında geliştirmek isteyen Tasarımcılar, Modelistler.
- Temel seviyede kalıp bilgisine sahip olanlar.
- Dikim prosesine hakim olanlar
- Temel Seviyede Bilgisayar bilgisi olanlar.
- Hazır giyim ve tekstil alanında eğitim veren meslek lisesi mezunları

## KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil sektöründe Hazır Giyim firmaları
- Tekstil ve Moda Sektöründe Dijital Kalıp ve Model Geliştirme

## PROGRAM İÇERİĞİ

### Viđya Assyst Programını Tanıma ve Kullanma:

Viđya 3D poligonal sistemlerden yararlanarak 2D Cad üretim kalıplarını sanal bir tekstil numunesine dönüştürebilen bir programdır. Bu modül ile program detaylıca tanınır ve kullanım teknikleri öğrenilerek profesyonel 3D ürün görselleştirme kalıp, kumaş, fitting, artwork ve realistik çalışmalar oluşturulur.

- Kalıpları 3D için uygun hale getirme, 3D kalıp parça tanımlama 3D dikiş tanımlama/düzenleme
- Simülasyon ile entegre, tshirt kalıbı dikmek
- Simülasyon üzerinde 3D ortamında kritik uygulanması ve kritiklerin Assyst 2D görülüp düzenlenmesi
- Simülasyon kütüphaneleri, simülasyon ekranındaki ikonlar
- 3D dikiş (kalıpları birleştirme) tanımlama , 3D süs dikişleri tanımlama / iç dikiş katlamaları
- Gömlek dikimi, erkek yaka çalışması, düğme ilik çalışması
- Avatar oluşturma, uygulama
- Kumaş ve applike kütüphanesi oluşturma, biye çalışması
- Pileli ve pens çalışması / model özelliđi olan ürün dikilerek gösterilir.
- Astarlı, korsajlı etek dikimi
- Fırfırlı ve büzgülü elbise dikimi
- Yan cepli, kemerli pantolon dikimi
- Astarsız erkek yakalı ceket dikimi
- Data manager / yedekleme, tüm konuların tekrarı
- Modellerin foto ve animasyon olarak aktarılması ve paylaşımı

### Süre

7 hafta (52 saat)

### Program Dili

Türkçe

### Eđitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların Assyst kalıp bilgisine sahip, bilgisayar kullanmayı bilen kişiler olması beklenmektedir.

info@istanbulmodaakademisi.com



# CLO 3D TASARIM PROGRAMI

(Temel Seviye)

Moda endüstrisinde yaygın teknoloji kullanımıyla birlikte bilgisayar destekli dijital tasarımlar, müşteri ve üretici arasındaki bağlantıyı sağlar. Moda tasarımında CLO 3D programının etkin şekilde kullanılmasını amaçlayan bu programda; en yeni simülasyon teknolojileri ile dijital, gerçeğe yakın giysi görselleştirmesi yaratan 3D moda tasarımı yapmayı öğreneceksiniz. Artistik ve teknik çizimleri tercihinize göre kalıp veya bedende dijital ortamda hazırlayacak, sektöre yönelik profesyonel dijital teknik çizim föylerini oluşturacaksınız. Program sonunda seçilen bir tema doğrultusunda projeler gerçekleştireceksiniz. Moda sektöründe yeni ve önemli bir iş kolu yaratacak bu eğitim ile sektöre yön verenler arasında olma fırsatı elde edeceksiniz.

BU PROGRAMI TAMAMLADIĞINIZDA;

- CLO 3D programı teorik altyapısını öğrenecek ve uygulama tekniklerini kullanarak beceri kazanacak,
- Moda tasarımı alanında dijital artistik çizim, 3D Tasarım uygulamaları yapabilecek,
- Kendi tasarımlarınızı sanal defile ile dijital ortamda oluşturup sunabileceksiniz.

KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil ve Moda Sektöründe  
Dijital Moda Tasarımcısı

## PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?

- İyi seviyede bilgisayar bilgisine sahip olanlar,
- Temel seviyede modelistlik veya tasarım bilgisine sahip olup aynı zamanda dijital moda tasarımı alanında kendini geliştirmek isteyenler,
- Moda tasarımı programlarından Photoshop&Illustrator veya bilgisayarlı kalıp programlarının temel bilgisine sahip olanlar,
- Moda sektöründe 3D moda tasarımcısı olarak çalışmayı hedefleyenler.

## PROGRAM İÇERİĞİ

### CLO 3D Programını Tanıma ve Kullanma:

Clo 3D poligonal sistemlerden yararlanarak 2D Cad üretim kalıplarını sanal bir tekstil numunesine dönüştürebilen bir programdır. Bu modül ile program detaylıca tanınır ve kullanım teknikleri öğrenilerek profesyonel 3D ürün görselleştirme kalıp, kumaş, fitting, artwork, artistik çizim ve realistik çalışmalar oluşturulur.

- Sistemle tanışma
- Proje bazlı eğitim materyalleri kullanılarak 3D mantalite kazanılması
- DXF formatında kalıp veya yerel kalıp araçları kullanılarak kalıp oluşturma ve geliştirme çalışmaları
- Sanal Dikiş oluşturma ve sanal dikim teknikleri
- Sanal Grafik ve aksesuar çalışmaları
- Pantone/CLO: Pantone kütüphane ile zenginleştirilmiş renk kütüphanesi oluşturma
- Tekstil yüzeyi oluşturma, geliştirme ve manipülasyonlar
- Tekstil materyalleri kullanımı, katı modelleme/mesh modelleme
- Giysi, materyal, sahne, avatar kütüphanesi oluşturma ve geliştirme
- Sınırsız varyant seçenekleri
- Modular konfigürasyon
- Avatar editör
- Animasyon arayüzü kullanımı
- Render ve ışık tasarımı

### Görsel Sunum Hazırlama ve Proje:

Program sonunda 3D giyim tasarımına ve bununla birlikte tasarımı destekleyici gelişkin render ve animasyon sunum araçları ile web tabanlı portfolyo oluştururken kreatif zekayı ortaya çıkaracak çalışmalara imza atılabilmesi hedeflenmektedir.

### Süre

3 ay (72 saat)

### Program Dili

Türkçe

### Eğitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların kalıp bilgisine sahip ve meslek okulları mezunu olması, Adobe programları bilgisine sahip olması gerekmektedir.

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)

# BROWZWEAR 3D TASARIM PROGRAMI

(Temel Seviye)

VStitcher, endüstrinin önde gelen 3D moda tasarım ve geliştirme yazılımıdır. VStitcher ile tasarımcılar, beden aralıkları aracılığıyla giysiler tasarlama, grafiklerden, kumaşlardan, aksesuarlardan, renk varyantlarından yararlanarak dijital tasarım oluşturma becerisine sahiptir. Kapsamlı özellikleri tasarımcıların ve modelistlerin tasarım oluşturmasını, fit kontrolü ve renk varyantlarıyla tasarımlarını bir sonraki seviyeye taşımasını sağlar.

**BU PROGRAMI TAMAMLADIĞINIZDA;**

- Browzwear alt yapısını öğrenecek ve uygulamalarda beceri kazanacak,
- Kendi tasarımlarınızı oluşturarak animasyon ve render ile sanal ortamda sunabileceksiniz.
- Farklı renk varyantlarıyla tasarımlarınızı bir sonraki seviyeye taşıyacaksınız.
- Numune dikimi yapmadan kalıp ve fit kontrolleri yapabileceksiniz.

**PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?**

- Kalıbın parçalarını tanıyan kişiler (kalıp bilgisi olan)
- Yeniliğe açık
- Temel Seviyede bilgisayar bilgisine sahip olan kişiler

## KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil ve Moda sektörü

### PROGRAM İÇERİĞİ

- Vstitcher arayüz tanıtımı, 3D navigasyon kullanımı
- DXF aktarımı, basic model uygulama, simülasyon bar kullanımı, içeriye kalıp aktarma
- Avatar düzenleme, avatar beden ölçüleri, avatarı içeriye-dışarıya aktarma ve poz
- Dikim işlemi
- Model uygulaması
- Materyal uygulama, materyal kütüphanesi, kumaş dikiş özellikleri ve dikiş atama
- Kumaş fiziksel, görsel özellikleri
- Simülasyon
- Smart trim kullanımı
- Artwork, baskı yerleşimi, artwork efektleri
- Renk değiştirme, varyant oluşturma
- Kalıp düzenleme, fit, yeni kalıp oluşturma
- Model uygulama
- Aksesuar ve 3D obje kullanımı
- Büzgü, gipe ve volan çalışması
- Animasyon
- Outfit, styling, render

#### Süre

1,5 ay (50 saat)

#### Program Dili

Türkçe

#### Eğitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

#### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların kalıp bilgisine sahip, bilgisayar kullanmayı bilen ve Photoshop & Illustrator gibi programların alt yapısına hakim olması gerekir.

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)

# ASSYST CAD KALIP PROGRAMI

(Temel Seviye)

Moda endüstrisinin hızla geliştiđi bir ortamda hedef kitlelere ancak dođru ürün ve dođru beden&fit ile ulařılabilir.

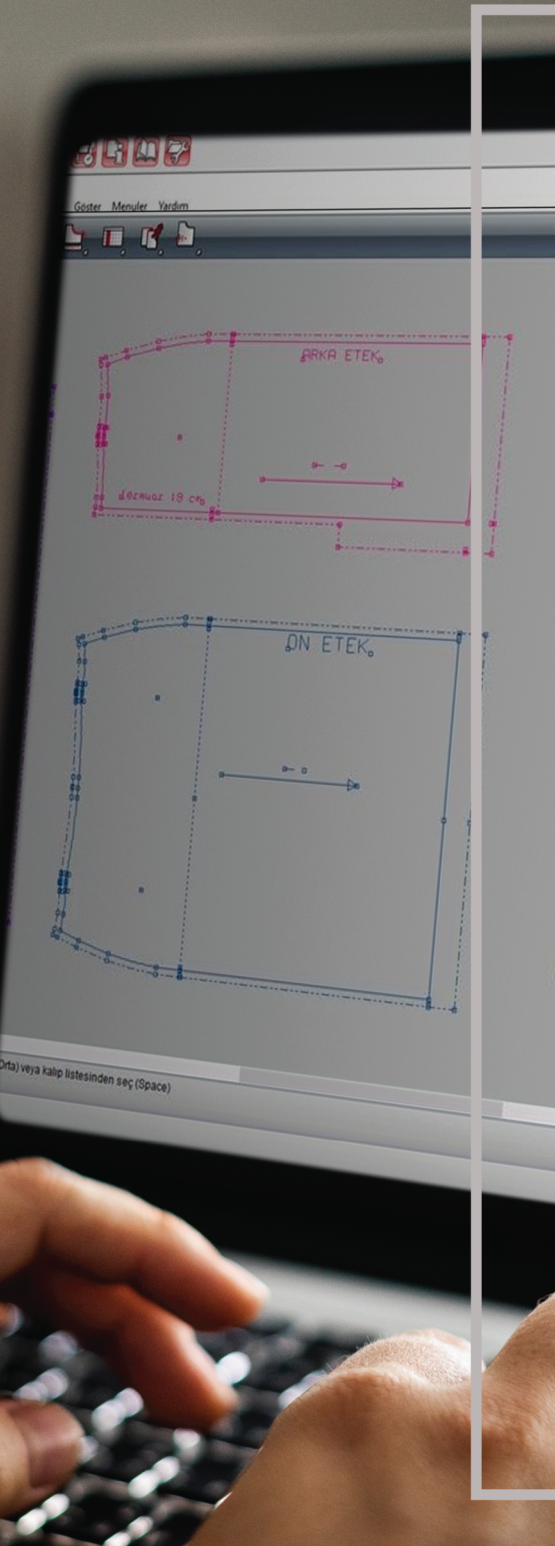
Sektördeki firmaların amacı ve hedef kitlelerine uygun ürünler üretilmesi için daha kısa, daha hızlı ve maliyeti düşürmesi sebebiyle kolay, hızlı serileme ve hızlı model uygulama seçenekleri, minimum fire ile çalışma imkanı sunması Assyst cad programı ile mümkün olmaktadır.

BU PROGRAMI TAMAMLADIĐINIZDA;

- Bu modül sonunda, bilgisayarlı kalıp sistemindeki fonksiyonları ve bilgisayarlı kalıp sistemini oluřturan donanımları amacına uygun kullanmayı öğrenecek,
- Hazır giyim sektöründe kalıp hazırlama alanında tercih edilen bir kiři olabileceksiniz.

PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?

- Hazır giyim sektöründe elde kalıp yapmayı bilen kiřiler
- Modelistler
- Kalıp eğitimi almıř kiřiler
- Temel seviyede bilgisayar bilgisine sahip olan kiřiler
- Hazır giyim ve tekstil alanında eğitim veren meslek liseleri mezunları





## KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil sektöründe üretim/kalıp departmanları, modelhane
- Modelist

### PROGRAM İÇERİĞİ

- Assyst Cad ikonlarını tanıma ve genel arayüz, temel etek kalıbı çalışması
- Şablon çalışması (dikiş pay, düz ip, metin pozisyonu, kalıp isimleri)
- Pens kaydırmaları, korsajlı etek çalışmaları
- Godeli etek, kuplu etek çalışmaları
- Tişört çalışması
- Tişört çalışması model uygulamaları (omuz dönüşü, pat, yaka çalışması)
- Pantolon çalışması
- Seri tablosu oluşturma, seri değerleri oluşturma, seri düzenleme
- Kural kopyalama, kopya serileme, seri ölçme
- Foto digit çalışması,
- Digit düzeltmeleri
- Stil oluşturma, pastal planı hazırlama
- Lay assyst pastal yerleştirme
- Lay assyst pastal yerleştirme (diğer modeller)

#### Süre

7 Hafta (52 saat)

#### Program Dili

Türkçe

#### Eğitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

#### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların kalıp bilgisine sahip olmaları ve bilgisayar kullanmayı bilmeleri gerekmektedir.

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)

# OPTITEX BİLGİSAYARLI KALIP PROGRAMI

(Temel Seviye/Çanta)

Bilgisayarlı kalıp hazırlama sistemi, bir ürünün kalıbını hazırlamadaki tüm aşamaları kapsayacak şekilde geliştirilmiştir. Sistemin en önemli avantajları arasında kaliteyi yükseltmesi ve verimliliği artırması sayılmaktadır. Bununla birlikte sistemi kullanan kuruluşlar maliyet düşürme ve ara işlemleri azaltarak işlem sürelerini kısaltma imkânı bulma gibi pek çok büyük avantajdan da faydalanabilmektedir. Belirtilen avantajları ile kuruluşlara ve sektöre gelişmiş teknolojiyi ve pek çok avantajı getiren optitex bilgisayarlı kalıp hazırlama eğitimleri Hazır giyim, konfeksiyon ve çanta sektörünün önemli iş gücü ihtiyacı olan bilgisayarlı kalıp uzmanı yetiştirilmesi amacıyla başlamıştır.

BU PROGRAMI TAMAMLADIĞINIZDA;

- Bu modül sonunda, optitex bilgisayarlı kalıp sistemindeki fonksiyonları ve bilgisayarlı kalıp sistemini oluşturan donanımları amacına uygun kullanmayı öğrenecek,
- Dijital alanda çanta kalıbı oluşturup model uygulayabileceksiniz.
- Çanta kalıplarını materyal üzerinde en verimli şekilde yerleşim planını hazırlayabilecek,
- Çanta ham madde sarfiyatını hesaplayabilecek,
- Çanta sektöründe kalıp hazırlama alanında tercih edilen bir kişi olabileceksiniz.

## PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?

- Elde çanta kalıbı çıkarmayı bilen kişiler
- Modelistler
- Kalıp Eğitimi almış kişiler
- Temel Seviyede bilgisayar bilgisine sahip olan kişiler

## KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil sektöründe Üretim/Kalıp Departmanları, Modelhane
- Modelist

## PROGRAM İÇERİĞİ

- Optitex Pds ve Marker programlarının temel seviye kullanım eğitimi
- Optitex çalışma alanları hakkında bilgilendirme, ikon tanıtımı ve baz çanta oluşturma (ekle- düzenle çizim araçları)
- Optitex ikon tanıtımı model uygulamalı çanta (kalıp-kontür-sistem görüntüleme çizim araçları)
- Genel tekrar
- Optitex PDS menü tanıtımı, pastal oluşturma işlemleri
- Model uygulamalar

### Süre

5 gün (20 saat)

### Program Dili

Türkçe

### Eğitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların kalıp bilgisine sahip, bilgisayar kullanmayı bilen, meslek okulları mezunu olması gerekmektedir.

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)



# GERBER BİLGİSAYARLI KALIP PROGRAMI

(Temel Seviye)

Gerber Bilgisayarlı Kalıp Hazırlama sistemi, bir ürünün kalıbını hazırlamadaki tüm aşamaları kapsayacak şekilde geliştirilmiştir. Sistemin en önemli avantajları arasında kaliteyi yükseltmesi ve verimliliği artırması sayılmaktadır. Bununla birlikte sistemi kullanan kuruluşlar maliyet düşürme ve ara işlemleri azaltarak işlem sürelerini kısaltma imkânı bulma gibi pek çok büyük avantajdan da faydalanabilmektedir. Belirtilen avantajları ile kuruluşlara ve sektöre gelişmiş teknolojiyi ve pek çok avantajı getiren Gerber Bilgisayarlı Kalıp Hazırlama eğitimleri hazır giyim ve konfeksiyon sektörünün önemli iş gücü ihtiyacı olan Bilgisayarlı Kalıp Uzmanı yetiştirilmesi amacıyla başlamıştır.

**BU PROGRAMI TAMAMLADIĞINIZDA;**

- Bu modül sonunda, bilgisayarlı kalıp sistemindeki fonksiyonları ve bilgisayarlı kalıp sistemini oluşturan donanımları amacına uygun kullanmayı öğrenecek,
- Hazır giyim sektöründe kalıp hazırlama alanında tercih edilen bir kişi olabileceksiniz.

## PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?

- Hazır giyim sektöründe elde kalıp yapmayı bilen kişiler
- Modelistler
- Kalıp eğitimi almış kişiler
- Temel seviyede bilgisayar bilgisine sahip olan kişiler
- Hazır giyim ve tekstil alanında eğitim veren meslek liseleri mezunları

## KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil sektöründe üretim/kalıp departmanları, modelhane
- Modelist

## PROGRAM İÇERİĞİ

- Bilgisayarlı kalıp hazırlama programlarından "Gerber" programı ile standart ölçüler kullanarak, temel kalıp hazırlama ve model uygulamalı kalıp hazırlama, hazırlanan kalıpları şablonlama bilgi ve becerisi kazandırılır.
- Gerber menü tanıtımı
- Model uygulama
- Etek kalıbı ve model uygulama
- Penssiz beden kalıbı ve seri ikon tanıtımı
- Pantolon, gömlek model uygulama
- Pantolon, gömlek pastal hazırlama, pensli beden kalıbı
- Model uygulamalı penssiz beden çalışması
- Genel konu tekrarı
- Model uygulama elbise kalıbı
- Sınav elbise seri ve pastal

### Süre

6 Hafta (36 saat)

### Program Dili

Türkçe

### Eğitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların kalıp bilgisine sahip olmaları ve bilgisayar kullanmayı bilmeleri gerekmektedir.

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)



# POLYPATTERN KALIP PROGRAMI

(Temel Seviye)

Polypattern kullanıcı dostu arayüzü ile modelistlerin kolayca kalıplarını hazırlamalarını sağlar. En az adımla en iyi sonucu ulaşmaları hedeflenmiş olup, tamamen modelistlerin ihtiyaçlarına göre şekillenmiştir. Tekstil sektöründe modelhane kalıp çizimi yapmak ve çıktısını alıp imalata geçmek için kullanılır.

BU PROGRAMI TAMAMLADIĞINIZDA;

- Polypattern arayüzünü tanıyacak
- Hızlı bir şekilde kalıp hazırlayabiliyor olacak
- Hazırlanan kalıpları çizime gönderebilecek
- Pastal yerleşimi yapabiliyor olacaksınız.

PROGRAMA KİMLER KATILABİLİR?

- Temel seviyede bilgisayar bilgisine sahip olan kişiler
- Elde kalıp hazırlamayı bilen kişiler
- Pastal yerleştirme mantığını, kesimhane iş akışını bilen kişiler

KARİYER OLANAKLARI

- Tekstil sektöründe modelhane departmanında
- Tekstil sektöründe kesimhane departmanında

## PROGRAM İÇERİĞİ

- Polypattern menü ve araçlar tanıtımı, baz beden kalıbı oluşturma
- Model uygulama, eğri kopyalama, döndürme, çevirme, düz ip kumaş, katı araçları
- Ölçme araçları, çit, dikiş payı, kıvrım payı, pervaz
- Çekme uygulama, iç şekiller ve görsel ekleme
- Pililer ve pensler
- Dikim kontrolü, helezon kalıp oluşturma
- Seri beden tablosu, seri oluşturma ve kopyalama fonksiyonları
- Kalıp bilgisi, model menüsü ve model tablosu, dxf çıkış ve içeriye aktarma
- Polypattern marker arayüz tanıtımı, pastal dosyası oluşturma
- Model ekleme, pastal bilgisi, asorti tanımlaması
- Özel yerleşim kuralları
- Otomatik pastal
- Pastal maliyet hesabı
- Çizim dosyası oluşturma

### Süre

20 saat

### Program Dili

Türkçe

### Eğitim Yeri

İHKİB Dijital Dönüşüm Merkezi

### Başvuru ve Kayıt

Katılımcıların kalıp bilgisine sahip, bilgisayar kullanmayı bilen modelist olması gerekmektedir.

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)

# **İHKİB İSTANBUL MODA AKADEMİSİ EĞİTİM A.Ş.**

## **İSTANBUL MODA AKADEMİSİ**

Teşvikiye Mah. Sadrazam Sait Paşa Konağı No: 10/1

34365, Şişli, İstanbul

+90 212 219 4141

[info@istanbulmodaakademisi.com](mailto:info@istanbulmodaakademisi.com)

[www.istanbulmodaakademisi.com](http://www.istanbulmodaakademisi.com)

## **İHKİB DİJİTAL DÖNÜŞÜM MERKEZİ**

Yenibosna Merkez Simetri Ofis

Çobançeşme Mah. Sanayi Cad. No: 60

34197, Bahçelievler, İstanbul

+90 212 890 1890

+90 549 575 9517

[info@ihkib.digital](mailto:info@ihkib.digital)